Konami®

Printed in Japan

Konami®

HOW TO PLAY ·····page 2
MODE D'EMPLOI ·····page 8
SPIELANLEITUNG ·····seite 14
RESUMEN DEL JUEGO ···página 20
COME SI GIOCA ·····pagina 26

MOPIRANGER

MOPIRANGER™

©1985 Konami

MSX

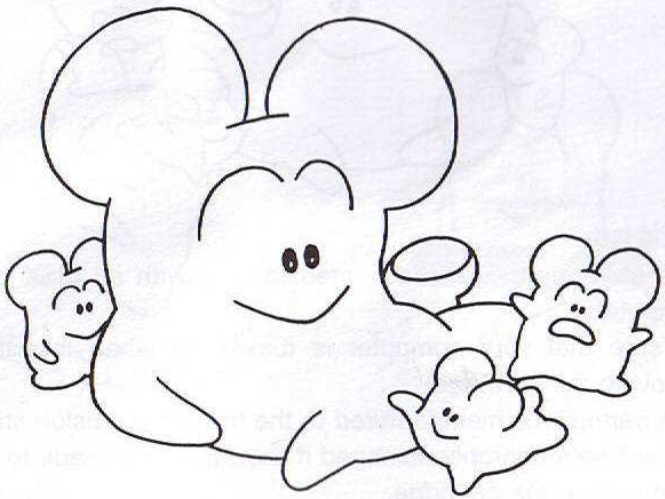
MOPY RANGER

Grande pànique à Mopyland, le pays des poupées câlines, les Mopiras. Les ravisseurs galactiques, les cruels Razons, ont envahi Mopyland!. Ils ont enlevé les plus jeunes des Mopiras, les Moplits, et les gardent captifs dans leur château hanté sous la mer.

Pour sauver les pauvres petits Moplits, le grand héro be Mopyland, Mopy Ranger, part à l'assaut du château sur son canoé fidèle.

Mopy Ranger ne possède qu'une seule arme efficace contre les Razons meurtriers, son invincible rayon de pierre qui, s'il touche un Razon, le transforme aussitôt en pierre.

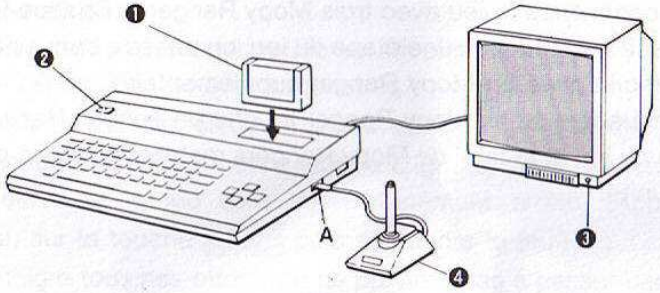
Du courage, Mopy Ranger! Pars au secours des Moplits et restore la paix et la sérénité sur Mopyland, comme avant l'invasion des Razons!



Préparatifs

Vérifier d'abord que l'ordinateur et que l'écran vidéo sont correctement branchés. Voir le mode d'emploi de l'ordinateur pour faire les branchements adéquats.

❶ Cartouche (installer la cartouche en orientant vers soi le côté portant une illustration)



① S'assurer que l'alimentation de l'ordinateur est coupée. Ensuite, installer la cartouche de jeu ROM comme indiqué dans le schéma. Vérifier que la cartouche est bien enfoncée et que le contact est bon.

② Mettre l'ordinateur sous tension.

③ Mettre sous tension l'écran de télévision et le syntoniser sur le canal qui affiche l'image produite par l'ordinateur.

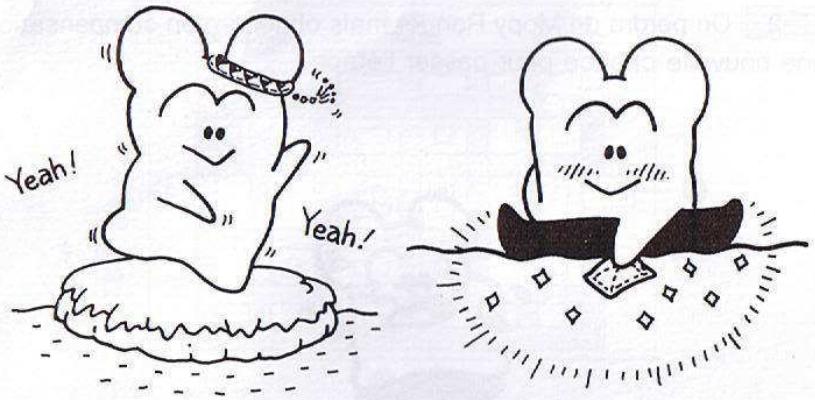
④ On pourra utiliser en option un autre levier de commande. Pour cela, brancher les câbles du levier de commande à la borne A, avant de commencer à jouer.

Manoeuvres secrètes

Ces manoeuvres se découvrent facilement au fur et à mesure qu'on se familiarise avec le jeu. Le "secret" ne sera donc pas divulgué dans ce mode d'emploi afin que les manoeuvres concernées puissent à juste titre conserver leur qualiticatif "secrètes".

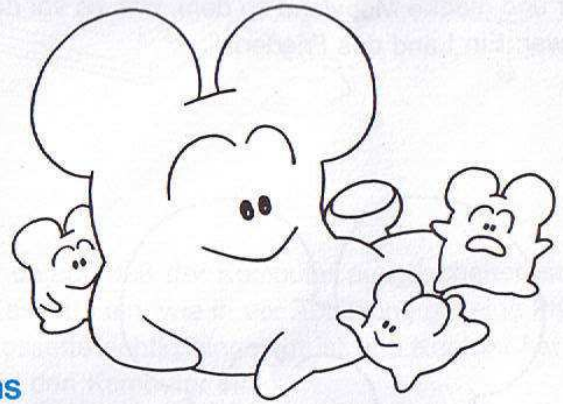
Conseils pour bien jouer

- Bien observer les mouvements de Mopy Ranger! C'est un peu comme s'il fauchait des "flaques" régulières dans une pelouse.
- Attention! Voilà que Mopy Ranger est bloqué: il ne peut plus avancer. Avant de paniquer et d'appuyer en désespoir de cause sur la touche F-2, essayer de le sortir de ce mauvais pas. Appuyer sur deux touches curseurs provoquant des mouvements opposés du personnage en soignant bien la synchronisation de la frappe. Si la synchronisation est bonne, on verra bientôt Mopy Ranger à nouveau en mouvement et sauter "de joie".



Techniques de haut niveau

- Développer sa technique de tir rapide. Apprendre à tourner et faire feu instantanément. Une fois cette technique maîtrisée, on pourra se considérer comme un vrai Mopy Ranger!
- Les Razons se déplacent selon des motifs que l'on peut prédire. Chaque couleur d'ennemi se déplace selon des caractéristiques particulières; cependant, une fois que l'on a appris leurs différents mouvements, détruire jusqu'à cinquante fois de suite l'ennemi n'est plus impossible.
- Il est conseillé de tirer pleinement parti des pierres que l'on a fabriquées afin d'encercler les Razons. Ne pas oublier cependant, que le rayon de pierre est inefficace près des lieux de sortie des Razons du fait de la présence des rayons puissants de "razonium".



Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irrémédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentemenl exprès du producteur est strictement interdite.

©1985 Konami